

Cómo Controlar a un Perro o Gato con Convulsiones (Incluyendo Glucosa para las Convulsiones Hipoglicémicas)

INTRODUCCIÓN

Una convulsión es un suceso neurológico repentino que causa cambios en la conciencia y movimientos repetitivos e involuntarios de ciertas partes del cuerpo. Las mascotas pueden tener convulsiones por varias razones, incluyendo ingestión de veneno, bajo nivel de azúcar en la sangre, inflamación o tumores en el cerebro, traumatismos en la cabeza, enfermedad al hígado grave o epilepsia, por nombrar algunas. Al inicio de la convulsión, la mascota se recuesta o colapsa sobre su costado, ya que las convulsiones producen un estado alterado de conciencia. Una convulsión puede producir síntomas como postura corporal rígida; sacudidas, movimientos como “correr” o “patalear” de las extremidades; levantar los labios y movimiento muy rápido de las mandíbulas; vocalización y pérdida de control de los esfínteres.

El objetivo al manejar la convulsión de una mascota en casa es proveer un ambiente calmo y tranquilo para permitir que la convulsión termine y para intervenir si la convulsión dura mucho.

- Si hay un desequilibrio metabólico específico que ha sido documentado previamente y que puede revertirse para ayudar a la convulsión, debe hacerlo tan pronto como ésta se inicie. Un ejemplo común es una convulsión hipoglicémica (causada por una baja en el nivel de azúcar en la sangre), que puede ocurrir en animales diabéticos que reciben insulina y la que puede tratar con jarabes azucarados orales (vea abajo).
- Si una convulsión dura más de 5 minutos, debe notificar a su veterinario (o clínica de emergencia para animales si no ocurre en horas laborales) y llevar a su mascota con convulsiones al veterinario para tratamiento inmediato.

POSIBLES INCONVENIENTES

Es de vital importancia que se proteja y proteja a otros de que el animal los muerda durante una convulsión. Durante una convulsión, un perro o gato no tiene conciencia de lo que hace. Los movimientos de la mandíbula que hacen las mascotas son incontrolables y muy poderosos. Aleje las manos y rostro de la boca de la mascota durante e inmediatamente después de la convulsión. Durante una convulsión, las mandíbulas pueden morder una mano u otra parte del cuerpo y no soltar; estas mordeduras son muy dañinas y pueden causar pérdida de dedos o desfiguramiento.

Los cuentos de viejas describen que las convulsiones causan que un animal (o persona) se trague la lengua. Esto es imposible y es un mito que probablemente surgió de los sonidos que causan las convulsiones. Lo más importante es que usted no debe tratar de tocar la lengua o jalarla hacia fuera: no hay necesidad y el tratar de hacerlo puede causarle lesiones graves, ya que los movimientos de las mandíbulas durante una convulsión son descontrolados y muy poderosos.

La actividad de convulsión sostenida, llamada *estado epiléptico*, puede comenzar a volverse peligrosa después de 5 minutos o más de convulsiones continuas y vigorosas. La actividad muscular

constante de las convulsiones genera calor, lo que aumenta la temperatura corporal. Si una convulsión ha durado por 5 minutos o más, especialmente en un clima cálido, asegúrese de tratar de terminarla con anticonvulsivos de uso veterinario (como se describe abajo), o lleve a su mascota aún con convulsiones a un centro veterinario de emergencia de inmediato.

Cuando las convulsiones ocurren en el agua hay un riesgo significativo de ahogarse. Esto no es una preocupación tan grande con los platos de agua, que se mueven con las convulsiones del paciente, pero son graves en piscinas, lagos, estanques, playas y lugares similares. Si se sabe que un perro tiene convulsiones, no se le debe dejar jugar sin supervisión en el agua o cerca de las piscinas; debe vigilarlo y estar cerca si comienza una convulsión. Una buena opción es que usted esté en el agua con el perro, con una correa larga y retractable para que tenga espacio para jugar, pero que aún estén conectados y pueda jalarlo a un lugar seguro si se inicia una convulsión.

PROCEDIMIENTO

- Lo primero y lo principal cuando comienza una convulsión es no entrar en pánico. Dese cuenta de que las convulsiones causan un estado alterado de conciencia. Aunque las convulsiones le parezcan dramáticas, su mascota (igual que una persona con una convulsión epiléptica), no recordará lo que pasó.
- Muévase rápidamente para sacar a su mascota de cualquier situación peligrosa, si la convulsión ocurriera en un lugar peligroso, como por ejemplo, el borde de una bajada empinada en un camino, una calle transitada, la cima de las escaleras en casa o en el agua. Cuando comienza una convulsión cerca de uno de esos lugares potencialmente peligrosos, tome a la mascota del collar, del cuello o de las patas traseras y arrástrela lejos del peligro. Para las convulsiones en el agua, lleve a su mascota a la orilla de inmediato o a un bote o plataforma. En toda situación, asegúrese de protegerse de que lo muerdan. Esto puede incluir tomar al perro por las patas traseras en vez de desde el collar para arrastrarlo a un lugar seguro sin acercarse a la cabeza o dientes.
- La mayoría de las convulsiones dura de segundos a minutos; sin embargo, esos segundos o minutos pueden sentirse más largos de lo que son. Asegúrese de mirar un reloj al comienzo de la convulsión para que sepa cuánto duró.
- Como se describe arriba, las convulsiones que duran 5 minutos o más requieren de anticonvulsivos. NO administre anticonvulsivos para personas si los tiene a mano, a menos que su veterinario se lo diga. La administración no recomendada de anticonvulsivos para personas puede causar una sobredosis que podría ser mortal.
- Un método casero efectivo es administrar diazepam/Valium por vía rectal a una mascota durante una convulsión. Esto es porque los movimientos de masticación de la boca hacen que administrar medicamentos por vía oral sea imposible, y

las sacudidas de las patas traseras hacen que administrar una inyección intravenosa también sea imposible. Las instrucciones para administrar diazepam/Valium por vía rectal son:

- Al comenzar la convulsión, abra una ampolla de diazepam/Valium líquido. Si viene en ampollas de vidrio pequeñas, para un uso, tenga cuidado de no cortarse con el borde filoso de vidrio del bulbo que ha cortado (use un cuadrado de gasa o una toalla para rostro entre los dedos mientras abre la ampolla). Si usa una botella de diazepam/Valium con una tapa plástica y redonda en la punta, quítela para revelar una tapa de goma (a menudo gris, rodeada de una tapa de metal).
- Ponga una aguja en una jeringa. Eso suele implicar sacar la aguja y la jeringa de sus envoltorios y sacarles las tapas protectoras.
- Use la aguja y la jeringa para sacar una dosis de diazepam/Valium de la ampolla que su veterinario recetó para este uso.
- **Quite con cuidado** la aguja de la jeringa, y deseche la aguja en un contenedor adecuado para desechos médicos. Asegúrese de hacer esto lenta y correctamente para evitar pincharse con la aguja.
- Si la tiene, póngale una cánula plástica (una punta como boquilla) a la jeringa en donde estaba la aguja. Si no la tiene, el procedimiento puede continuar sin ella.
- Levante la cola de la mascota con una mano (con la izquierda si es diestro) y tome la jeringa con diazepam/Valium con la otra mano (con la derecha si es diestro), sosteniendo la jeringa como un lápiz. **NO** ponga el dedo en el émbolo de la jeringa; sólo sostenga el cuerpo de la jeringa con los 3 primeros dedos, como sosteniendo un lápiz.
- Apoye la palma de la mano con la que sostiene la jeringa en la pata trasera del perro, debajo de la cola, para que pueda poner la punta de la jeringa en el ano del animal al girar la muñeca e introducir la jeringa en el ano suavemente.
- Avance la jeringa hacia el ano, asegurándose de avanzar el cuerpo de la jeringa (la jeringa completa); **no** toque el émbolo (la parte de la jeringa que inyecta la medicina) hasta que la jeringa esté bien avanzada dentro el ano.
- Cuando el cuerpo de la jeringa esté a la mitad o más dentro del ano, quite el pulgar del cuerpo de la jeringa, tomando la jeringa entre el dedo segundo y tercero como un cigarrillo; mueva el pulgar hacia el émbolo y presiónelo para administrar el diazepam/Valium en una dosis. No es necesario que esto sea especialmente rápido o lento (si le toma 1 o 2 segundos está bien).
- El efecto de los medicamentos debería verse ya que la convulsión se hace lenta y luego termina en 3 a 5 minutos de la administración (tiempo total de convulsión: menos de 10 minutos).
- Otra opción es administrar jarabe azucarado por vía oral si se sabe que la convulsión fue causada por una baja del azúcar en la sangre. Las dos situaciones en donde esto puede ocurrir es con la diabetes (mellitus) que se trata con insulina, y con ciertos

tipos de tumores que disminuyen los niveles de azúcar en la sangre, como con el adenoma paratiroideo y los tumores de los músculos lisos. Asegúrese de consultar con su veterinario antes de administrar soluciones azucaradas para tratar convulsiones.

- Mueva a la mascota con convulsiones a una superficie de fácil limpieza como suelo de baldosa o de linóleo.
- Ponga jarabe de maíz o de arce en una cuchara: 1/2 a 2 cucharaditas (2 a 10 mL) es apropiado para los gatos y perros pequeños a perros grandes, respectivamente.
- Sostenga la cuchara con la mano derecha si es diestro; con la otra mano sostenga el labio de la mascota con convulsiones para exponer por completo las encías de un lado. Esto se hace más fácilmente al tomar los bigotes y jalar de ellos con cuidado para levantar el labio. **NO** ponga sus dedos en las encías o cerca de la boca, ya que las mordeduras causan lesiones muy graves.
- Una mascota con convulsiones casi siempre estará recostada en su costado. Por eso, jalar el labio hacia arriba y exponer las encías le permite verter el jarabe en las encías. Algo del jarabe caerá al suelo, pero algo será absorbido por las encías o el animal lo tragará si está lamiéndose las encías.
- Si los síntomas de convulsión de su mascota son leves y aún está sentada o de pie, puede ponerle la cuchara en el bolsillo de la mejilla, que es la esquina de los labios a cada lado de la boca. Poner el jarabe aquí es mejor para que su mascota lo trague. Asegúrese de **sólo** manipular los labios y las mejillas al tirar de los bigotes de la cara, no al manipular los bordes de los labios o poner sus dedos dentro del bolsillo de la mejilla, ya que ello podría causar que lo muerdan.

POSTERIORMENTE

Cuando la convulsión ha terminado, las mascotas pueden estar desorientadas por un rato. Esto se espera y se denomina *período postictal*. Por la desorientación, las mascotas podrían no reconocer a sus dueños u otras mascotas de la familia. Estos síntomas suelen desaparecer lentamente en las próximas horas/días. Las mascotas también pueden parecer ciegas y chocar con objetos. Esto debería desaparecer en minutos u horas, pero su mascota depende de usted en este período para que la proteja de peligros como escaleras u objetos que podrían caerse si ella chocara con ellos.

Si una mascota recibe medicamentos diarios para las convulsiones, debe contactar a su hospital veterinario para comunicarle sobre esta convulsión. Quizás deban monitorearse los niveles que el medicamento tiene en la sangre y/o aumentarse. Es posible que deban agregarse nuevos medicamentos para ayudar a controlar la actividad de convulsión. Debe recordar que tendrá que administrarle medicamentos diarios y de por vida a su mascota para controlar sus convulsiones.

Algunas mascotas sufren convulsiones causadas por ciertos sucesos o circunstancias, y quizás note que surge un patrón en donde las convulsiones ocurren en un momento en particular. Si es el caso, debe considerar eliminar estas causantes (como ciertas actividades), si es posible.

PREGUNTAS FRECUENTES

¿Por qué debo tomar el tiempo de la convulsión de mi mascota?

Es importante que controle la duración de la convulsión ya que las convulsiones que duran más de 5 minutos pueden aumentar la temperatura corporal y deben terminarse con medicamentos dados por inyección (veterinario) o por vía rectal (por usted, si ya se han recetado medicamentos previamente con este propósito).

¿Por qué es importante mantener registro de las convulsiones en un diario?

Después de una serie de convulsiones, algunos dueños pueden olvidar cuándo y por cuánto ocurrieron las convulsiones. Al revisar su diario de actividad de convulsiones, su veterinario puede determinar cuál es el mejor protocolo de tratamiento para su mascota.

¿Causan daño permanente las convulsiones?

La actividad de convulsión no controlada que dura por más de 5 minutos presenta el riesgo de causar una hipertermia. Esta es la razón por la que la actividad de convulsión constante garantiza una visita inmediata al veterinario para tratamiento o tratamiento hecho por usted si el veterinario se lo ha recetado previamente (diazepam/Valium rectal, por ejemplo). La hipertermia puede causar daño cerebral si es severa y continua. Las convulsiones pueden favorecer la aparición de más convulsiones en el futuro, y por esta razón, se garantiza la administración de anticonvulsivos orales diarios si las convulsiones ocurren frecuentemente. Esto debe ser un punto de conversación importante con su veterinario.

¿Son dolorosas las convulsiones?

No. El mismo tipo de convulsiones que ocurren en mascotas y personas no se describen como dolorosas cuando las personas nos cuentan qué se siente. La sensación es de una convulsión inminente (aura), la convulsión misma (durante la cual el animal está conciente) y luego el período postictal, o de recuperación, fase en la cual el animal gana conciencia. No es un proceso doloroso a no ser que los movimientos bruscos causen lesiones y prevenir esto es una manera importante en la que usted puede ayudar durante una convulsión (vea arriba).

¿Qué pasa si mi mascota tiene una convulsión cuando yo no esté en casa?

Es importante modificar el ambiente del hogar pensando en que pueden ocurrir convulsiones durante el día si no hay nadie en casa, por ejemplo. Maneras de hacer esto incluyen instalar rejas para bebé en la cima de las escaleras de manera que una mascota esté confinada a un piso de la casa (y no pueda caer por las escaleras cuando la convulsión ocurra); mover y asegurar muebles y objetos que podrían caer o romperse si los golpean las patas del animal durante una convulsión. Evalúe rápidamente el hogar antes de salir para ser capaz de notar cambios como derrames u objetos que se han movido como evidencia de que ha ocurrido una convulsión.



900 Pine Ave
Long Beach, CA 90813

Text/Call: (562) 912-7463

Email: info@PineAnimalHospital.com

Website: www.PineAnimalHospital.com

También disponible en inglés.